Тест-кейсы

1: Ввод корректного диапазона

* Предусловие: Приложение запущено.
* Шаги:
  1. Ввести в поле "Начало диапазона" → 10.
  2. Ввести в поле "Конец диапазона" → 20.
  3. Нажать кнопку «Найти простые».
* Ожидаемый результат: В списке отображаются числа 11, 13, 17, 19
* Полученные результат: 11, 13, 17, 19

2: Диапазон без простых чисел

* Шаги:
  1. Ввести 14 и 16.
  2. Нажать «Найти простые».
* Ожидаемый результат: Список пустой
* Полученные результат: Список пустой

3: Один элемент — простое число

* Шаги:
  1. Ввести 29 и 29.
  2. Нажать «Найти простые».
* Ожидаемый результат: Список содержит одно число 29
* Полученные результат: число 29

4: Один элемент — составное число

* Шаги:
  1. Ввести 30 и 30.
  2. Нажать «Найти простые».
* Ожидаемый результат: Список пустой
* Полученные результат: Список пустой

ТК-5: Границы меньше 2

* Шаги:
  1. Ввести 0 и 1.
  2. Нажать «Найти простые».
* Ожидаемый результат: Список пустой
* Полученные результат: Список пустой

ТК-6: Неверный ввод (буквы/символы)

* Шаги:
  1. Ввести abc в "Начало диапазона".
  2. Ввести 50 в "Конец диапазона".
  3. Нажать «Найти простые».
* Ожидаемый результат: Всплывает сообщение «Введите корректные числа!»
* Полученные результат: Всплывает сообщение «Введите корректные числа!»

7: Обратный диапазон (конец < начала)

* Шаги:
  1. Ввести 50 и 10.
  2. Нажать «Найти простые».
* Ожидаемый результат: В зависимости от реализации:
  1. либо пустой список,
  2. либо сообщение об ошибке.
* Полученные результат: пустой список

Тест-кейсы

1: Корректный ввод секунд

* Предусловие: Приложение запущено.
* Шаги:
  1. Ввести 10 в поле "Введите секунды".
  2. Нажать кнопку «Старт».
* Ожидаемый результат:
  1. На экране начинается обратный отсчёт (00:00:10 → 00:00:09 …).
  2. ProgressBar уменьшается каждую секунду.
  3. Через 10 секунд появляется сообщение «Таймер завершён!» и раздаётся звуковой сигнал
* Полученный результат:
  1. На экране начинается обратный отсчёт (00:00:10 → 00:00:09 …).
  2. ProgressBar уменьшается каждую секунду.
  3. Через 10 секунд появляется сообщение «Таймер завершён!» и раздаётся звуковой сигнал.

2: Ввод нуля

* Шаги:
  1. Ввести 0 в поле.
  2. Нажать «Старт».
* Ожидаемый результат:
  1. Появляется всплывающее сообщение «Введите положительное число секунд!».
  2. Таймер не запускается.
* Полученный результат:
  1. Появляется всплывающее сообщение «Введите положительное число секунд!».

3: Ввод отрицательного числа

* Шаги:
  1. Ввести -5 в поле.
  2. Нажать «Старт».
* Ожидаемый результат:
  1. Появляется всплывающее сообщение «Введите положительное число секунд!».
  2. Таймер не запускается.
* Полученный результат:
  1. Появляется всплывающее сообщение «Введите положительное число секунд!».

4: Ввод нечисловых символов

* Шаги:
  1. Ввести abc в поле.
  2. Нажать «Старт».
* Ожидаемый результат:
  1. Появляется всплывающее сообщение «Введите положительное число секунд!».
  2. Таймер не запускается.
* Полученный результат:
  1. Появляется всплывающее сообщение «Введите положительное число секунд!».

5: Остановка на последней секунде

* Шаги:
  1. Ввести 5.
  2. Нажать «Старт».
  3. Наблюдать таймер до окончания.
* Ожидаемый результат:
  1. После достижения 00:00:00 таймер останавливается.
  2. Показывает «Время вышло!».
* Есть звуковой сигнал и окно с уведомлением.  
  Полученный результат:
  1. После достижения 00:00:00 таймер останавливается.
  2. Показывает «Время вышло!».
  3. Есть звуковой сигнал и окно с уведомлением

6: Большое число секунд

* Шаги:
  1. Ввести 3600 (1 час).
  2. Нажать «Старт».
* Ожидаемый результат:
  1. Таймер корректно начинает обратный отсчёт с 01:00:00.
  2. Время отображается в формате чч:мм:сс.
* ProgressBar настроен на 3600 шагов.  
  Полученный результат:
  1. Таймер корректно начинает обратный отсчёт с 01:00:00.
  2. Время отображается в формате чч:мм:сс.
  3. ProgressBar настроен на 3600 шагов.

7: Повторный запуск после окончания

* Шаги:
  1. Запустить таймер на 3 секунды.
  2. Дождаться окончания.
  3. Ввести новое значение (например, 5).
  4. Нажать «Старт».
* Ожидаемый результат:
  1. Таймер снова запускается с нового значения.
* Отображение сбрасывается корректно.  
  Полученный результат:
  1. Таймер снова запускается с нового значения.
  2. Отображение сбрасывается корректно.